**粒子**

**顶点色**

每个粒子可以使用不同的颜色，我们调整粒子系统组件的Start Color属性，使用Random Between Two Colors模式，并将两种颜色设置为黑和白，这可以让粒子颜色在黑白之间随机。

对材质启用顶点色，可以让粒子使用随机颜色。当所有粒子的颜色相同时，它们的绘制顺序不重要，但是如果颜色不同，就需要按距离对它们进行排序以获得正确的结果。还需注意，当基于距离对粒子进行排序时，可能会突然交换粒子的绘制顺序，因为视图的位置发生了变化，就像任何透明对象一样。Sort Mode:By Distance。